

DAFTAR PUSTAKA

- Aminudin. (2010). *BAGAIMANA BUDIDAYA TANAMAN TEBU*. (s. s Rissa Yanuar, Ed.) (2nd ed.). bandung: PT. SARANA ILMU PUSTAKA.
- Kusumanto, I. H. D. (2016). No Title. *Pertanian Tropik*, 3(2), 150–170. <https://doi.org/2356-4725>
- Nofiadi, S., Teknik, F., Studi, P., Informatika, T., Universitas Muria Kudus, Listyorini, T., Kudus, U. M. (2017). ANIMASI METAMORFOSIS KUPU-KUPU. *SIMETRIS*, 8(1), 299–308.
- Prasetya, N. (2016). Pegelolaan tebu menjadi gula merah merah Pembuatan gula merah dari Tebu. *Jurnal NasionalEcopedon JNEP*, 3(1), 17–20. Retrieved from <http://www.perpustakaan.politanipyk.ac.id>
- RizkiAkbar, TriListyorini, A., Indonesia, A., Pengenalan, H., Nusantara, H., Pengenalan, H., Nusantara, H., Kunci, N. K. (2016). Fakultas Teknik – Universitas Muria Kudus 19. *Prosiding SNATIF*, (3), 19–24.
- RobetWahono, TriListyorini, Evanita, Taguchi, D. M. (2017). Fakultas Teknik – Universitas Muria Kudus 35 3D HOKOGRAM PENGENALAN ALAT TRADISIONAL DAERAH JAWA. *Posiding SNATIF*, (4), 35–40.
- Sari, L. K., & Sasongko, D. (2013). Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris Untuk Siswa Sekolah Dasar Kelas Ii. *Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika Dan Komputer FTI UNSA*, 2(1), 75–78. Retrieved from <http://ejournal.unsa.ac.id/index.php/seruni/article/view/698>
- Windarto, Y. (2013). Pembuatan Film Animasi 3D Cerita Rakyat “ the Legend of Toba Lake .” *Jurnal Teknik Dan Ilmu Komputer*, 2(6), 172–179.